

## **Технические правила по виду программы Counter-Strike 2**

«Всероссийская киберспортивная студенческая лига»

### **1. Общая информация**

- 1.1. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнования.
- 1.2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе Steam.
- 1.3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в Соревновании только в одной сборной команде только по одному виду программы. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнования. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.

### **2. Настройки игры**

- 2.1. Все турнирные сервера используют стандартный соревновательный конфигурационный файл. Настройки игры производятся согласно данному конфигу.

### **3. Проведение матчей**

- 3.1. В матче принимают участие 2 команды по 5 человек в каждой.
- 3.2. Соревнование проводится на картах: de\_inferno, de\_mirage, de\_nuke, de\_dust2, de\_overpass, de\_anubis, de\_ancient.
- 3.3. После того как матч сформирован на турнирной платформе, капитан обязан подтвердить в лобби матча готовность в течение 5 минут. Если капитан не успевает, то команде может быть проставлено техническое поражение.
- 3.4. Далее в лобби матча осуществляется выбор карт и сторон. Очередность выбора карт на матч определяется случайно.
- 3.5. По завершению выбора команде необходимо зайти на выделенный сервер в течение 5 минут. Если команда не успевает, то может быть проставлено техническое поражение.
- 3.6. После захода на выделенный сервер, участникам необходимо написать !ready или !forceready для начала матча.

## **5. Общение с судьями соревнования**

5.1. Со стороны команды коммуникацию по организации матчей и спорным ситуациям ведёт исключительно капитан команды. В случае нарушения правил оппонентами, капитану команды следует поставить игру на паузу и обратиться к судье в чат-комнате турнира. Жалобы, исходящие не от капитана, рассмотрению не подлежат.