



«УТВЕРЖДАЮ»

Заместитель Министра
спорта
Российской Федерации



М.В. Томилова
«15» 02 2021 г.

«СОГЛАСОВАНО»

Заместитель Министра
просвещения
Российской Федерации



Д.Е. Грибов
«19» 03 2021 г.

«СОГЛАСОВАНО»

Заместитель Министра
науки и высшего
образования Российской
Федерации



Е.С. Дружинина
«02» 03 2021 г.

«СОГЛАСОВАНО»

Президент
общероссийской
общественной
организации «Российский
студенческий союз»



С.Г. Сайранов
«08» 02 2021 г.

«УТВЕРЖДАЮ»

Президент
общероссийской
общественной
организации «Федерация
компьютерного спорта
России»



Д. В. Смит
«30» 10 2021 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о Всероссийских соревнованиях по компьютерному спорту
среди студенческих команд

«Всероссийская киберспортивная студенческая лига»

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Всероссийские соревнования по компьютерному спорту среди студенческих команд «Всероссийская киберспортивная студенческая лига» (далее – Соревнования) проводятся в целях:

- развития компьютерного спорта на территории Российской Федерации;
- организации досуга студенческой молодежи;
- создания единой системы соревнований по компьютерному спорту среди студентов образовательных организаций высшего образования и учащихся профессиональных образовательных организаций (далее – образовательные организации);
- создания комплекса соревнований по компьютерному спорту для учащихся образовательных организаций Российской Федерации.
- выявления сильнейших учащихся и команд образовательных организаций Российской Федерации в компьютерном спорте.

II. МЕСТА И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

Соревнования проводятся в три этапа:

I этап – региональный, проводится в субъектах Российской Федерации до 31 марта 2021 года в формате ЛАН или ЕСНУП.

II этап – зональный, проводится с 1 по 30 апреля 2021 года в формате ЕСНУП.

III этап – финальный, проводится в г. Москве, в период с 11 по 14 июня 2021 года в формате ЛАН.

В случае возникновения обстоятельств, препятствующих проведению этапов Соревнований в указанные сроки и (или) в указанном формате, включая, но не ограничиваясь, обстоятельствами, связанными с распространением коронавирусной инфекции, организаторы Соревнований могут изменять сроки проведения и (или) формат проведения соответствующих этапов.

III. ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЙ

Общее руководство организацией и проведением Соревнований осуществляется Министерством спорта Российской Федерации (далее – Минспорт России), Общероссийской общественной организацией «Федерация компьютерного спорта России» (далее – ФКС России), при поддержке Министерства науки и высшего образования Российской Федерации и Министерства просвещения Российской Федерации.

Полномочия Минспорта России как организатора мероприятия в соответствии с государственным заданием на оказание государственных услуг (выполнения

работ) осуществляет Федеральное государственное бюджетное учреждение «Федеральный центр подготовки спортивного резерва» (далее – ФГБУ ФЦПСР).

Региональные отделения ФКС России, а также иные физические и юридические лица могут являться соорганизаторами Соревнований или отдельных этапов Соревнований на основании заключенных ФКС России договоров и соглашений.

Непосредственное проведение Соревнований возлагается на главную судейскую коллегию (далее – ГСК), утвержденную ФКС России.

IV. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ДОПУСКА

К Соревнованиям допускаются команды образовательных организаций, в состав которых входят лица, достигшие 16 лет по состоянию на 01 февраля 2021 года и подавшие заявку на участие в установленном ГСК порядке. Участники могут выступать только за образовательную организацию, в которой они обучались по состоянию на 01 февраля 2021 года, в составе одной сборной команды и одном виде программы. Каждая образовательная организация может представлять до двух сборных команд.

Команды включают в себя основные и запасные составы по одному или нескольким из пяти видов программы:

- боевая арена (Dota 2) – 5 участников;
- соревновательная головоломка (Hearthstone) – 1 участник;
- стратегия в реальном времени (Starcraft II, Clash Royale) – по 1 участнику на каждый вид программы,
- тактический трехмерный бой (Counter-Strike: Global Offensive) – 5 участников.

Состав каждой команды до 27 человек, в том числе до 13 участников основного состава, до 13 запасных участников, а также 1 тренер (представитель).

В командных видах программы основной состав, в случае наличия, включает в себя 5 человек, запасной состав включает в себя до 5 человек.

В личных видах программы основной состав, в случае наличия, включает в себя 1 человека, запасной состав, в случае наличия, включает в себя - 1 человека.

Команды, прошедшие в зональный этап Соревнований и не заявившие один или несколько основных составов или заявившие один, или несколько неполных запасных составов, в установленные ГСК сроки и в установленном ГСК порядке могут подать в ГСК дополненные заявки, при условии соответствия данных дополненной заявки всем требованиям нормативных документов Соревнований.

Все участники Соревнований должны общаться с судьями, официальными лицами Соревнований и другими участниками на русском языке.

ГСК сохраняет за собой право не допустить к участию в Соревнованиях или отстранить от Соревнований команду, если название команды, названия составов

этой команды по видам программы, либо аккаунты (никнеймы) учащих, входящих в команду:

- защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у участников письменного разрешения от правообладателя);
- сходны или идентичны никнеймам других участников Соревнований или названиям других команд, участвующим в Соревнованиях;
- сходны или идентичны никнеймам официальных лиц Соревнований;
- имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.

Судьи Соревнований и иные официальные лица Соревнований не могут являться участниками Соревнований.

ГСК сохраняет за собой право не допустить до Соревнований или отстранить от Соревнований команду, в заявке которой содержатся недостоверные данные.

V. ПРОГРАММА ФИЗКУЛЬТУРНОГО МЕРОПРИЯТИЯ

Соревнования проводятся в соответствии с правилами вида спорта «компьютерный спорт», утверждёнными Минспортом России.

Программу I этапа Соревнований формирует ГСК и (или) Региональная судейская коллегия по итогам регистрации на данный этап.

Программу II этапа Соревнований формирует ГСК .

Программа III этапа Соревнований:

11 июня - день приезда команд, работа комиссии по допуску участников.

12 июня - торжественная церемония открытия Соревнований, проведение матчей Соревнований.

13 июня - проведение матчей Соревнований, награждение победителей и призеров, торжественная церемония закрытия Соревнований.

14 июня - день отъезда команд.

Главная судейская коллегия вправе вносить изменения в программу III этапа Соревнований.

VI. УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ

Соревнования командные проводятся в следующих дисциплинах:

- боевая арена (Dota 2) – 5 участников;
- соревновательная головоломка (Hearthstone) – 1 участник;
- стратегия в реальном времени (Starcraft II, Clash Royale) – по 1 участнику на каждый вид программы,
- тактический трехмерный бой (Counter-Strike: Global Offensive) – 5 участников.

Победитель Соревнований определяется по сумме набранных баллов всеми составами команды.

Система подсчета и распределения баллов во всех дисциплинах определяется Регламентом Соревнования, размещенным на сайте студлига.рф.

Итоговые результаты (протоколы) и отчеты на бумажном и электронном носителях представляются в Минспорт России и ФГБУ ФЦПСР в течение 10 (десяти) дней со дня окончания Соревнований.

VII. НАГРАЖДЕНИЕ

Команда-победитель Соревнований награждается кубком ФКС России.

Участники команды-победителя и призеров награждаются медалями и дипломами ФКС России.

Участники Соревнований награждаются призами.

VIII. ФИНАНСОВЫЕ УСЛОВИЯ

Финансовое обеспечение расходов, связанных с организацией и проведением I (регионального) этапа Соревнований, обеспечивают ФКС России и проводящие организации на местах.

Финансовое обеспечение расходов, связанных с организацией и проведением II (зонального) этапа Соревнований, обеспечивают ФКС России и проводящие организации на местах.

Минспорт России и ФКС России осуществляют доленое участие в финансировании III (финального) этапа Соревнований по согласованию.

Минспорт России осуществляет финансовое обеспечение в соответствии с порядком финансирования за счет федерального бюджета и Нормами расходов средств на проведение физкультурных и спортивных мероприятий, включенных в Единый календарный план межрегиональных, всероссийских и международных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий.

Полномочия Минспорта России по финансовому обеспечению Соревнований в соответствии с государственным заданием на оказание государственных услуг (выполнение работ) на текущий календарный год осуществляются ФГБУ ФЦПСР.

Расходы на информационно-техническое обеспечение, обеспечение сувенирной продукцией участников Соревнований обеспечивает Минспорт России.

Расходы по командированию (проезд, питание, размещение) основных составов сборных команд на III (финальный) этап Соревнований (8 команд, в каждой 13 человек основного состава, без запасных участников), а также 8 тренеров (представителей) образовательных организаций, обеспечиваются за счет средств ФКС России.

Решения о видах транспорта, типах билетов, датах проезда, распорядке питания, формате размещения и другим расходным статьям принимаются ФКС России на основании Положения Соревнований, Регламента Соревнований, расписания матчей Соревнований и предоставленной участниками Соревнований информации.

С целью осуществления финансирования Соревнований ФКС России вправе привлекать средства спонсоров, а также иных третьих лиц.

IX. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ УЧАСТНИКОВ И ЗРИТЕЛЕЙ

Обеспечение безопасности участников и зрителей осуществляются согласно требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утверждённых постановлением Правительства Российской Федерации от 18 апреля 2014 года № 353, а также требованиям правил по виду спорта «компьютерный спорт».

Медицинское обеспечение Соревнований осуществляется в соответствии с Приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23 октября 2020 года № 1144н «Об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (ГТО)» и форм медицинских заключений о допуске к участию в физкультурных и спортивных мероприятиях».

Соревнования проводятся в соответствии с Регламентом по организации и проведению официальных физкультурных и спортивных мероприятий на территории Российской Федерации в условиях сохранения рисков распространения COVID-19, утвержденным Минспортом России и Роспотребнадзором.

X. ПОДАЧА ЗАЯВОК НА УЧАСТИЕ

Заявка на участие в Соревнованиях формируется представителем образовательной организации и подается в порядке и форме, указанных на сайте студлига.рф.

При подаче заявки представитель обязан предоставлять достоверные данные. За предоставление недостоверных данных команда может быть не допущена к участию в Соревнованиях и (или) дисквалифицирована с Соревнований решением Главной судейской коллегии.