

Технические правила по виду программы Clash Royale
«Всероссийская киберспортивная студенческая лига сезон 2019-2020»

1. Общая информация

- 1.1. Участники спортивных соревнований обязаны соблюдать требования настоящих правил, а также требования Регламента спортивных соревнований.
- 1.2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе Android или iOS. Любые другие устройства (а также эмуляторы, моды или им подобные программы) запрещены.
- 1.3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный игровой аккаунт и один и тот же игровой никнейм. Мультиаккаунтинг запрещен. Запрещены любые действия, направленные на передачу игрового аккаунта какому-либо третьему лицу. О всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.

2. Настройки игры

- 2.1. Режим игры: "Обычный" ("Normal")
- 2.2. Тип состязания: 1v1
- 2.3. Время гейма: 5 минут
- 2.4. Уровень короля: 9
- 2.5. Уровень всех карт: 9

3. Проведение игр

- 3.1. В каждой встрече участники должны обмениваться приглашениями на бой. Участник с более высоким посеvom (визуально выше по сетке) открывает лобби для дружеского матча. Участник с посеvom ниже входит в игру, созданную его оппонентом. Так должно продолжаться до тех пор, пока в серии не будет выявлен победитель.
- 3.2. Участники могут менять свои колоды между геймами.