

# **Технические правила по виду программы Warcraft 3: Reforged**

## **«Всероссийская киберспортивная студенческая лига сезон 2019-2020»**

### **1. Общая информация**

- 1.1. Участники спортивных соревнований обязаны соблюдать требования настоящих правил, а также требования Регламента спортивных соревнований.
- 1.2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе Blizzard Battle.net. Регион учетной записи: Европа.
- 1.3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный игровой аккаунт и один и тот же игровой никнейм. Мультиаккаунтинг запрещен. Запрещены любые действия, направленные на передачу игрового аккаунта какому-либо третьему лицу. О всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.

### **2. Настройки игры**

- 2.1. Открытая игра: вкл.
- 2.2. Темп игры: быстрый.
- 2.3. Зрители: “судьи / обсерверы”.

### **3. Проведение матчей**

- 3.1. Участники определяют свою расу до начала выбора карт.
- 3.2. Хостом во всех матчах, выступает один из участников, если судьей не сообщено иное.
- 3.3. Соревнования проводятся на картах:
  - (4) Turtle Rock
  - (4) Twisted Meadows
  - (2) Terenas Stand LV
  - (2) Echo Isles
  - (2) Secret Valley
- 3.4. Выбор карт определяется голосованием. Верхний по сетке участник вычеркивает одну карту из списка первым, далее участники по очереди убирают карты, пока не останется три (для бо3) или пять (для бо5). Карты, после первой сыгранной, выбирает проигравший в предыдущей игре.
  - 3.4.1. В случае, если хост выбрал неправильную карту – игра должны быть пересоздана, с использованием правильной

карты. Претензии по вопросу неправильной карты не принимаются по прошествии 1 (одной) минуты с начала матча.

3.5. Оргкомитет и/или Региональная судейская коллегия и/или Главная судейская коллегия оставляет за собой право менять пункт 3 настоящих Технических правил.

#### **4. Ничьи**

4.1. В случае, если ничья в игре возникает в соответствии с особенностями игрового движка, игра должна быть переиграна.

4.2. В случае переигровки гейма каждый участник обязан выбрать расу, которая была выбрана в изначальном гейме. В случае, если участников в переигрываемом гейме был выбрана случайная раса – он обязан выбрать ту же расу, которая попала ему в переигрываемом гейме.