

Технические правила по виду программы Artifact

соревнований «Всероссийская киберспортивная студенческая лига сезон 2018-2019»

1. Общая информация

- 1.1. Участники Соревнований обязаны соблюдать требования настоящих правил, а также требования Регламента Соревнований.
- 1.2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе Steam.
- 1.3. Технические правила могут быть изменены.

2. Настройки игры

- 2.1. Игровые настройки при использовании русского клиента:
 - Таймер: турнирный;
 - Колоды: стандартные;
 - Показывать колоды: разрешить.
- 2.2. Игровые настройки при использовании английского клиента:
 - Timer: tournament timer;
 - Deck rules: standard decks;
 - Show decks: done.

3. Проведение матчей

- 3.1. Режим игры “Свободная”
- 3.2. Все матчи проходят в режиме дуэли между двумя игроками: “Бросить вызов другу”.
- 3.3. Участники используют личные колоды.

3. Ничьи

- 3.1. В случае, если в игре возникает ничья в соответствии с особенностями игрового движка, гейм должен быть переигран.