

Технические правила по виду программы Warface

соревнований «Всероссийская киберспортивная студенческая лига 2018-2019»

1. Общая информация

- 1.1. Участники спортивных соревнований обязаны соблюдать требования настоящих правил, а также требования Регламента спортивных соревнований.
- 1.2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе <https://wf.mail.ru/esports/>.
- 1.3. В виде программы Warface к участию допускаются спортсмены, достигшие 26-го ранга на сервере “Альфа”.

2. Настойки комнаты

- 2.1. Максимум игроков — 10.
- 2.2. Количество раундов — 11.
- 2.3. Допустимые классы — штурмовик, инженер, снайпер, медик.
- 2.4. Допустимое оружие — любое.
- 2.5. Выделение врагов — отключено.
- 2.6. Свободное подключение — включено.
- 2.7. Огонь по своим — включен.
- 2.8. Исключение при высокой задержке — отключено.
- 2.9. Разрешение присоединяться — включено.
- 2.10. Автобаланс команд — отключено.
- 2.11. Фиксированная камера наблюдателя — включена.
- 2.12. Овертайм — включен.

3. Проведение матчей

- 3.1. В матче принимают участие 2 команды по 5 человек в каждой.
- 3.2. Все матчи проводятся в режиме "Подрыв".
- 3.3. Соревнования проводятся на картах:
 - Переулки 2.0;
 - D-17;
 - Мосты 2.0;
 - Фабрика 2.0;
 - Пункт назначения;

- Пирамида;
 - Дворец.
- 3.4. Капитаны команд и участники матча должны добавить друг друга в друзья. Перед началом матча капитаны самостоятельно определяют игровую комнату.
- 3.5. Выбор стороны определяется на странице матча.
- 3.6. Очередность выбора карт на матч и выбор стороны на каждой из карт определяется путем подбрасывания судьей монетки. Команда, выигравшая бросок монетки, определяет, какая из команд вычеркивает карты первой. Команда, вычеркивающая карты первой, выбирает карты второй, и наоборот.
- 3.6.1. Формат bo1 (до победы в одном гейме). Команда, выигравшая монетку, определяет, какая из команд вычеркивает карты первой. Команда, вычеркивающая карты первой, выбирает карты второй, и наоборот. Капитаны команд поочередно запрещают для использования в матче (банят) карты, та карта, которая останется в конце, будет сыграна.
- 3.6.2. Формат bo3 (до победы в двух геймах). Капитаны команд поочередно выбирают по одной карте для первых двух геймов. Далее капитаны команды поочередно запрещают для использования в матче (банят) по одной карте из оставшихся, пока не останется одна карта, на которой будет играть третий гейм (при необходимости).